

**RERRATIFICAÇÃO DA SELEÇÃO DE BOLSA  
ESTÍMULO À INOVAÇÃO PARA GRADUAÇÃO**

**PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO Nº 014/2023,  
MODALIDADE: ANÁLISE CURRICULAR E  
ENTREVISTA NO ÂMBITO DA FUNDAÇÃO DE  
DESENVOLVIMENTO CIENTÍFICO E CULTURAL, NA  
FORMA ABAIXO.**

A Coordenadora do Convênio de Apoio Institucional nº 181/2020, cujo projeto é intitulado **PESQUISA, DESENVOLVIMENTO E INOVAÇÃO APLICADOS À MODERNIZAÇÃO TECNOLÓGICA DO MINISTÉRIO PÚBLICO FEDERAL - MPF**, no uso de suas atribuições, torna público a rerratificação do edital para seleção de candidatos a Bolsas de Pesquisa.

Onde-se lê:

Quadro 1

<b>Área</b>	<b>Número de vagas</b>	<b>Formação, experiências e competências técnicas</b>
Bolsa Estímulo à Inovação para Graduação - Qualidade de Software	1	<ul style="list-style-type: none"><li>• O candidato deverá comprovar que se encontra regularmente matriculado no curso de Ciência da Computação, Engenharia de Controle e Automação ou Sistemas de Informação da UFLA;</li><li>• Conhecimentos necessários: Testes de software e casos de testes;</li><li>• Conhecimentos desejáveis: Testes automatizados e de integração.</li></ul>
	Cadastro Reserva (Nº indefinido)	
Bolsa Estímulo à Inovação para Graduação - Desenvolvedor	4	<ul style="list-style-type: none"><li>• O candidato deverá comprovar que se encontra regularmente matriculado no curso de Ciência da Computação, Engenharia de Controle e Automação ou Sistemas de Informação da UFLA;</li><li>• Conhecimentos necessários: Linguagem de Programação Python e Banco de Dados Estruturado (Modelo Relacional e SQL);</li><li>• Conhecimentos desejáveis: Sistemas de Mensageria (RabbitMQ), Banco de Dados Postgresql e Georreferenciamento Json.</li></ul>
	Cadastro Reserva (Nº indefinido)	
Bolsa Estímulo à Inovação para Graduação - DataScience	2	<ul style="list-style-type: none"><li>• O candidato deverá comprovar que se encontra regularmente matriculado em algum curso da UFLA;</li><li>• Conhecimentos necessários: Sistemas de Informações Geográficas, Análise de Dados Espaciais e Linguagem de Programação Python;</li><li>• Conhecimentos desejáveis: Json.</li></ul>
	Cadastro Reserva (Nº indefinido)	

**RERRATIFICAÇÃO DA SELEÇÃO DE BOLSA  
ESTÍMULO À INOVAÇÃO PARA GRADUAÇÃO**

Bolsa Estímulo à Inovação para Graduação - Desenvolvimento de Realidade Aumentada	2	<ul style="list-style-type: none"> <li>• O candidato deverá comprovar que se encontra regularmente matriculado no curso de Ciência da Computação, Engenharia de Controle e Automação ou Sistemas de Informação da UFLA;</li> <li>• Conhecimentos necessários: Linguagem de Programação Python e Banco de Dados Estruturado (Modelo Relacional e SQL);</li> <li>• Conhecimentos desejáveis: OpenCV, Poka Yoke, Visão Computacional, Unity.</li> </ul>
	Cadastro Reserva (Nº indefinido)	
Bolsa Estímulo à Inovação para Graduação - UX (Experiência do usuário)	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• O candidato deverá comprovar que se encontra regularmente matriculado em algum curso da UFLA;</li> <li>• Conhecimentos necessários: Conhecimento em design centrado no usuário, Habilidades básicas de prototipagem de interfaces utilizando ferramentas como Figma ou Adobe XD, Compreensão sobre wireframes, mockups e princípios de usabilidade e heurísticas, Conhecimento básico em princípios de design visual, Habilidade de realizar testes de usabilidade e pesquisa com usuários e Conhecimento em técnicas de design thinking;</li> <li>• Conhecimentos desejáveis: Compreensão de básicas de pesquisa de mercado; Habilidades básicas de análise de concorrência e benchmarking; Conhecimento em design para plataformas app e web e Capacidade de conduzir workshops.</li> </ul>
	Cadastro Reserva (Nº indefinido)	
Bolsa Estímulo à Inovação para Graduação - UI (Interface do usuário)	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• O candidato deverá comprovar que se encontra regularmente matriculado em algum curso da UFLA;</li> <li>• Conhecimentos necessários: Conhecimento em design centrado no usuário; Habilidades básicas de prototipagem de interfaces utilizando ferramentas como Figma ou Adobe XD; Conhecimento básico em princípios de design visual; Compreensão sobre wireframes, mockups e princípios de usabilidade e heurísticas; Habilidade de realizar testes de usabilidade e pesquisa com usuários; Conhecimento em técnicas de design thinking; Boa capacidade de organização e gerenciamento de</li> </ul>
	Cadastro Reserva	

**RERRATIFICAÇÃO DA SELEÇÃO DE BOLSA  
ESTÍMULO À INOVAÇÃO PARA GRADUAÇÃO**

		projetos; • Conhecimentos desejáveis: Habilidade de desenvolver um sistema de design consistente; Conhecimento em tipografia e paleta de cores; Habilidade de criar layouts responsivos; Conhecimento em animações e transições de interface; Experiência em design de interfaces para aplicativos (apps) e web.
--	--	--

Lê-se:

Quadro 1

<b>Área</b>	<b>Número de vagas</b>	<b>Formação, experiências e competências técnicas</b>
Bolsa Estímulo à Inovação para Graduação - Qualidade de Software	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• O candidato deverá comprovar que se encontra regularmente matriculado nos cursos de Ciência da Computação, Engenharias ou Sistemas de Informação da UFLA;</li> <li>• Conhecimentos necessários: Testes de software e casos de testes;</li> <li>• Conhecimentos desejáveis: Testes automatizados e de integração.</li> </ul>
	Cadastro Reserva (Nº indefinido)	
Bolsa Estímulo à Inovação para Graduação - Desenvolvedor	4	<ul style="list-style-type: none"> <li>• O candidato deverá comprovar que se encontra regularmente matriculado nos cursos de Ciência da Computação, Engenharias ou Sistemas de Informação da UFLA;</li> <li>• Conhecimentos necessários: Linguagem de Programação Python e Banco de Dados Estruturado (Modelo Relacional e SQL);</li> <li>• Conhecimentos desejáveis: Sistemas de Mensageria (RabbitMQ), Banco de Dados Postgresql e Georreferenciamento Json.</li> </ul>
	Cadastro Reserva (Nº indefinido)	
Bolsa Estímulo à Inovação para Graduação - DataScience	2	<ul style="list-style-type: none"> <li>• O candidato deverá comprovar que se encontra regularmente matriculado em algum curso da UFLA;</li> <li>• Conhecimentos necessários: Sistemas de Informações Geográficas, Análise de Dados Espaciais e Linguagem de Programação Python;</li> <li>• Conhecimentos desejáveis: Json.</li> </ul>
	Cadastro Reserva (Nº indefinido)	
Bolsa Estímulo à Inovação	2	<ul style="list-style-type: none"> <li>• O candidato deverá comprovar que</li> </ul>

**RERRATIFICAÇÃO DA SELEÇÃO DE BOLSA  
ESTÍMULO À INOVAÇÃO PARA GRADUAÇÃO**

<p>para Graduação - Desenvolvimento de Realidade Aumentada</p>	<p>Cadastro Reserva (Nº indefinido)</p>	<p>se encontra regularmente matriculado nos cursos de Ciência da Computação, Engenharias ou Sistemas de Informação da UFLA;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Conhecimentos necessários: Linguagem de Programação Python e Banco de Dados Estruturado (Modelo Relacional e SQL);</li> <li>• Conhecimentos desejáveis: OpenCV, Poka Yoke, Visão Computacional, Unity.</li> </ul>
<p>Bolsa Estímulo à Inovação para Graduação - UX (Experiência do usuário)</p>	<p align="center">1</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• O candidato deverá comprovar que se encontra regularmente matriculado em algum curso da UFLA;</li> <li>• Conhecimentos necessários: Conhecimento em design centrado no usuário, Habilidades básicas de prototipagem de interfaces utilizando ferramentas como Figma ou Adobe XD, Compreensão sobre wireframes, mockups e princípios de usabilidade e heurísticas, Conhecimento básico em princípios de design visual, Habilidade de realizar testes de usabilidade e pesquisa com usuários e Conhecimento em técnicas de design thinking;</li> <li>• Conhecimentos desejáveis: Compreensão de básicas de pesquisa de mercado; Habilidades básicas de análise de concorrência e benchmarking; Conhecimento em design para plataformas app e web e Capacidade de conduzir workshops.</li> </ul>
	<p>Cadastro Reserva (Nº indefinido)</p>	
<p>Bolsa Estímulo à Inovação para Graduação - UI (Interface do usuário)</p>	<p align="center">1</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• O candidato deverá comprovar que se encontra regularmente matriculado em algum curso da UFLA;</li> <li>• Conhecimentos necessários: Conhecimento em design centrado no usuário; Habilidades básicas de prototipagem de interfaces utilizando ferramentas como Figma ou Adobe XD; Conhecimento básico em princípios de design visual; Compreensão sobre wireframes, mockups e princípios de usabilidade e heurísticas; Habilidade de realizar testes de usabilidade e pesquisa com usuários; Conhecimento em técnicas de design thinking; Boa capacidade de organização e gerenciamento de projetos;</li> </ul>
<p>Cadastro Reserva</p>		

**RERRATIFICAÇÃO DA SELEÇÃO DE BOLSA  
ESTÍMULO À INOVAÇÃO PARA GRADUAÇÃO**

		<ul style="list-style-type: none"><li>• Conhecimentos desejáveis: Habilidade de desenvolver um sistema de design consistente; Conhecimento em tipografia e paleta de cores; Habilidade de criar layouts responsivos; Conhecimento em animações e transições de interface; Experiência em design de interfaces para aplicativos (apps) e web.</li></ul>
--	--	--

Lavras, 22 de maio de 2022.